




Gli upgrade per la didattica

Table of contents

Edpuzzle



Animoto

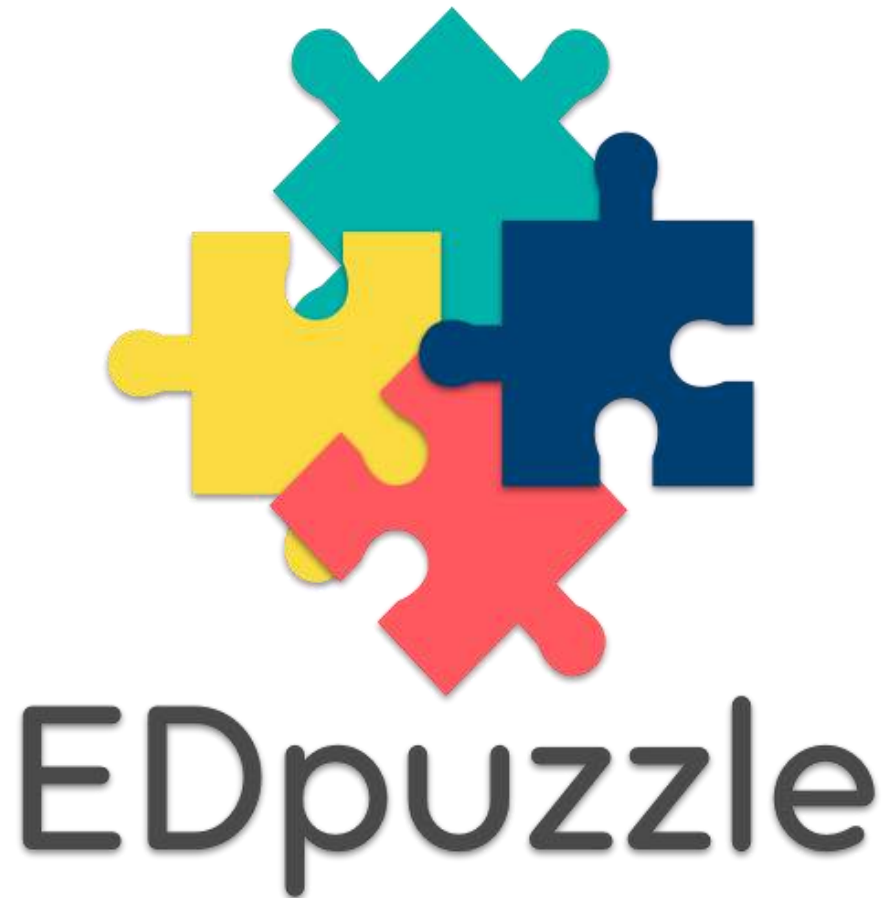


Bookcreator



Argomento 1 EDPUZZLE

Che cos'è Edpuzzle



- Edpuzzle.com è una Piattaforma, per creare videolezioni complete di domande e note audio, con la finalità di utilizzare queste risorse in aula o da condividere con gli studenti.
- Puoi gestire la tua classe creandone una da zero oppure puoi importare la tua classe attraverso google classroom
- Questa applicazione è utile per creare lezioni in modalità flipped classroom

Come registrarsi su Edpuzzle

1

Una semplice registrazione dal sito <https://edpuzzle.com/> permette di accedere come “**teacher**” e di avere a disposizione una bacheca personale.

2

Cliccare su «**Sign up with Google**» per registrarsi al primo accesso utilizzando l’account istituzionale

3

Log in dal secondo accesso in poi

Funzioni di Edpuzzle

Esempio



Primi passi

- Per cimentarsi nella costruzione di videolezioni è sufficiente scegliere “+ New video” dal menu sulla destra.
- A questo punto si procede caricando un video scelto da youtube, vimeo, Khanacademy, Geographic o altri canali.
- Volendo, possiamo anche utilizzare un vostro video, con l’opzione “upload video”.

Step successivi

1. tagliare le parti di video che non ci interessano (icona “crop”)
2. registrare una traccia audio (“audio track”), sostituendo quindi la propria voce a quella del video
3. registrare una nota audio (“audio notes”), ossia un semplice commento, una introduzione o conclusione a quanto viene mostrato e spiegato nel video scelto
4. creare questionari (“quizzes”), che verranno visualizzati nel punto in cui noi decidiamo di inserirli e che possono essere a risposta chiusa o aperta, con la possibilità anche di inserire link, immagini o equazioni. Nello stesso punto si possono inserire più domande, non una soltanto.
5. una volta terminata la costruzione e cliccata l’icona “done” dobbiamo scegliere il nome da assegnare al progetto. Quindi ci viene chiesto “Do you want to assign it now?” (“Vuoi assegnarlo ora?”). Scegliendo no, esso finirà salvato soltanto tra i “my videos”, altrimenti dovremo decidere a quali classi assegnare il lavoro.

Creazione della classe virtuale:



Si realizza dalla home personale, cliccando su l'icona **" + New class "**: basta indicare il nome della classe, la materia e l'ordine di scuola.



Ogni classe è caratterizzata da un codice che voi fornirete agli alunni. Essi, andando su edpuzzle e scegliendo l'opzione **"I'm a new student"** si registreranno inserendo solo il loro nome, una user, una password e il codice della classe alla quale vogliono accedere.



Altra opzione: importa classe da Google classroom

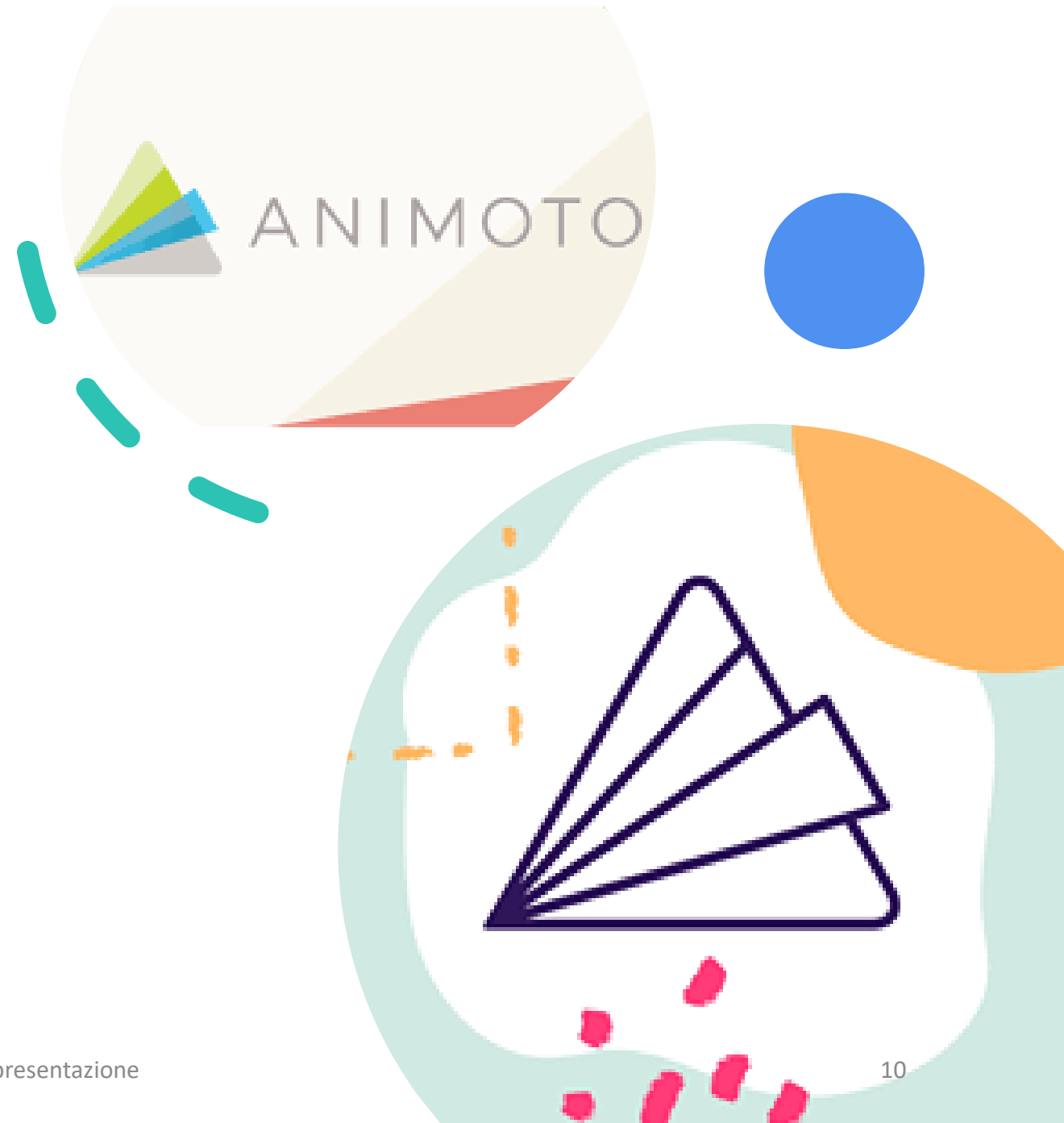


Argomento 2: ANIMOTO

Che cos'è e come funziona Animoto

Animoto è uno strumento versatile che consente la presentazione di una serie di immagini trasformando le tue foto in diapositive originali in pochissimo tempo. Veloce e senza necessità di avere particolari competenze tecnologiche, l'app è utilizzabile sia su smartphone che su tablet.

Animoto offre servizi per rendere le proprie presentazioni accattivanti e divertenti in modo semplice e pratico.



Registrazione

- Per registrarsi cliccare **Sign up**.
- Gli insegnanti possono optare per l'attivazione di un account *education* all'indirizzo <https://animoto.com/education/classroom> che consente di usufruire del servizio gratuitamente

Create a video 1

- Cliccando su Create in alto a destra è possibile iniziare a creare il video mentre sulla sinistra è presente un menu che permette di scegliere tra le seguenti opzioni: **MY VIDEOS** che contiene i video terminati o in fase di realizzazione

Create a video 2

- Per iniziare a realizzare il video, aggiungendo immagini e video, cliccare su **Add pics and videos** oppure fare clic sul quadrato tratteggiato. Saranno visibili così due icone: una per inserire foto e video e un'altra per inserire testo: fare click su **save** per inserire il testo.
- Per modificare il nome del video e altre impostazioni fare click su **Untitled video**.

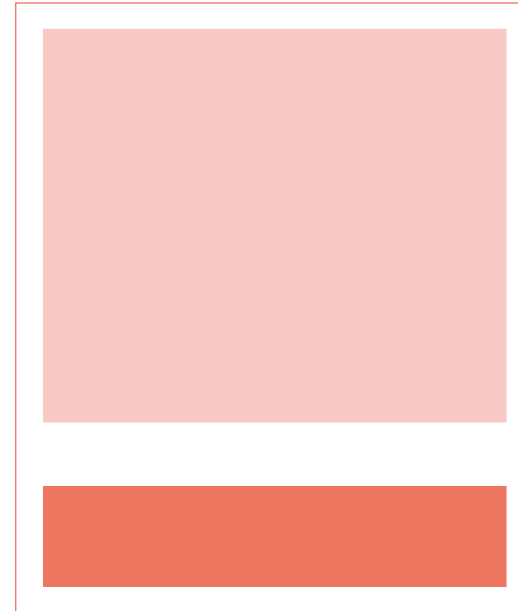
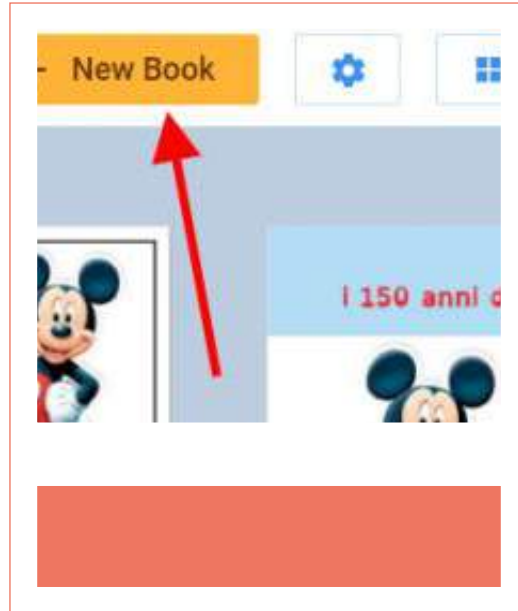
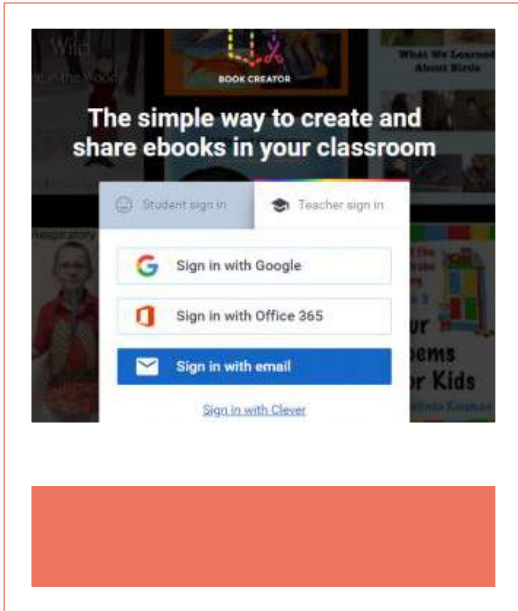
Argomento 3: Book Creator



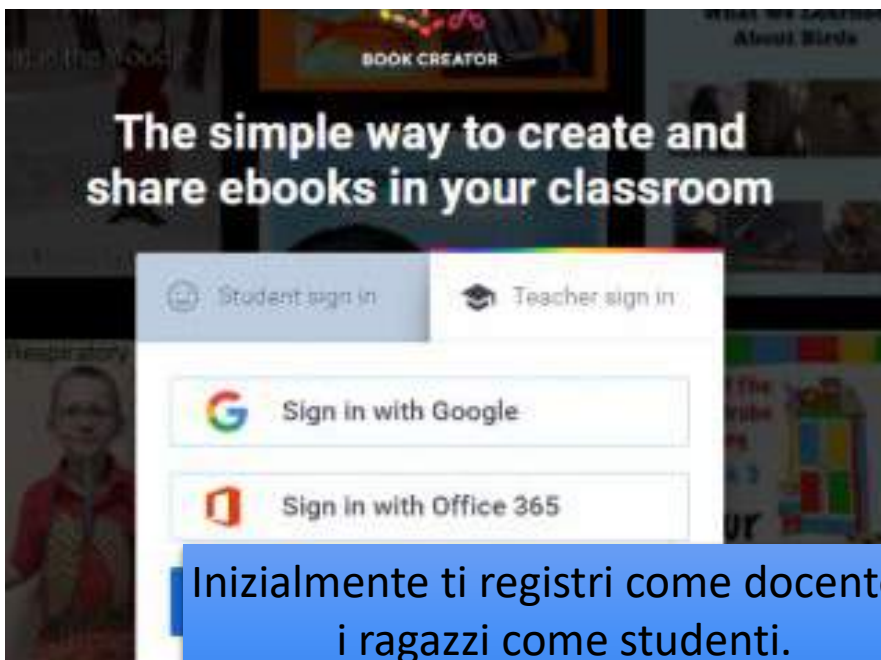
Cos'è Book creator

Book Creator è uno strumento semplice per creare fantastici libri digitali. E' un'app per la produzione di ebook consultabili online o scaricabili liberamente in formato ePub. Combina testo, immagini, audio e video per creare: storie interattive. E' uno strumento molto interessante da utilizzare in classe, sia da parte del docente che produce i propri materiali didattici, sia per gli allievi nella realizzazione di prodotti personali o di gruppo.





Iniziamo a usare Book creator



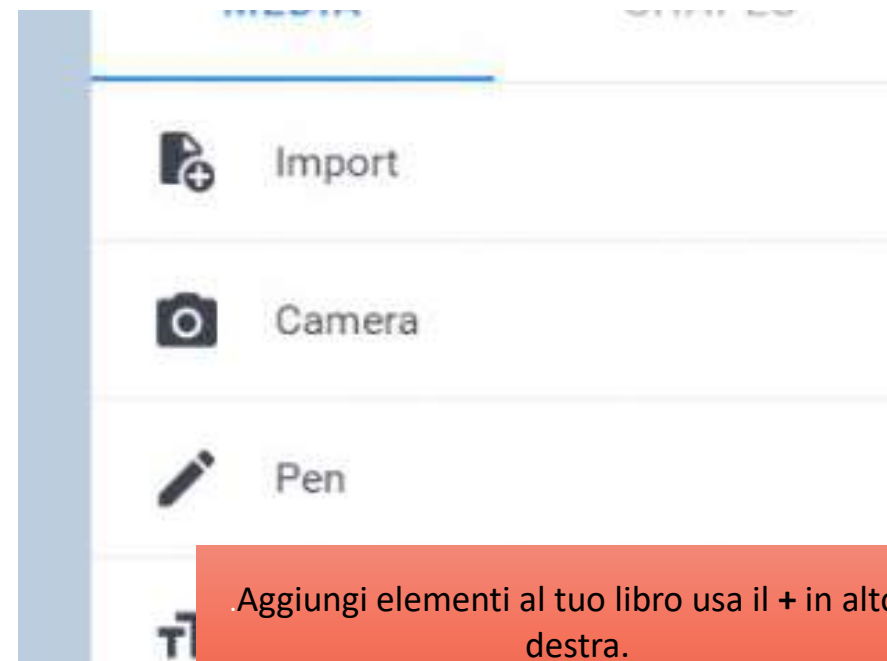
Inizialmente ti registri come docente e i ragazzi come studenti.



Fai clic su Nuovo libro



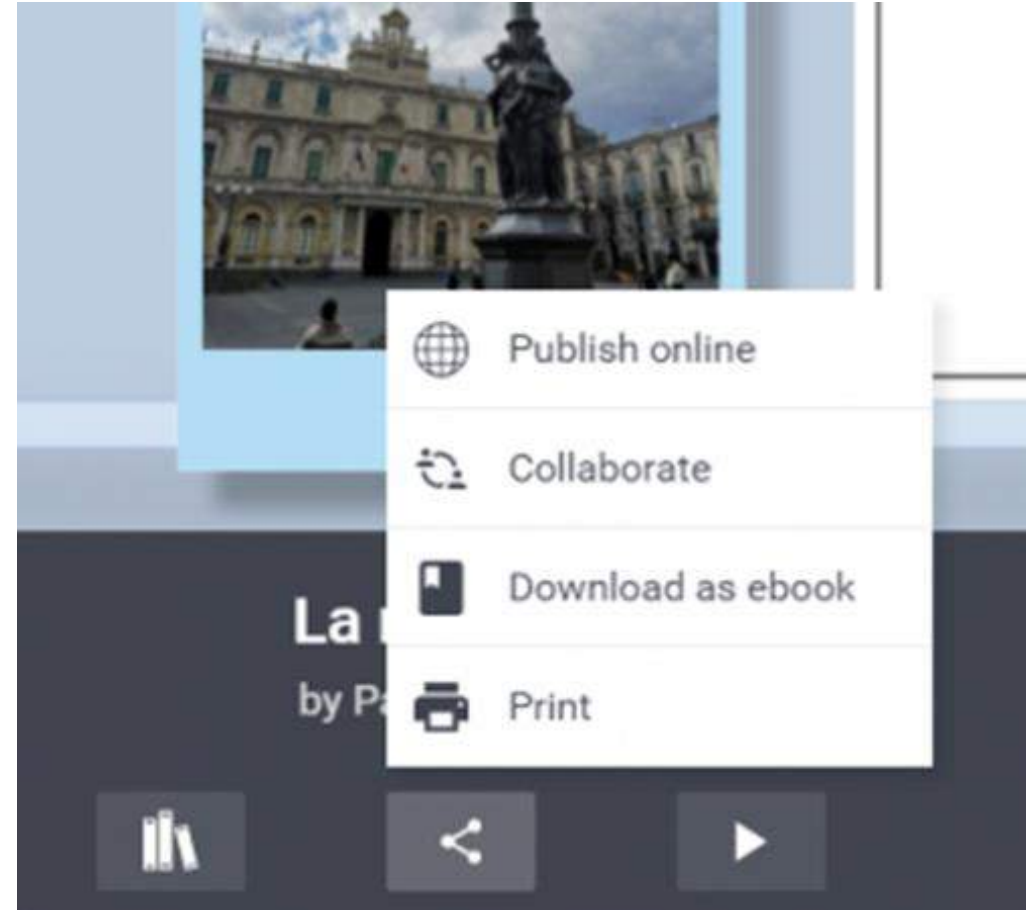
Scegli il tipo di libro che desideri creare



Aggiungi elementi al tuo libro usa il + in alto a destra.

Per concludere...

- Modifica il tuo libro facendo clic sul testo. Esistono vari font e in particolare ce n'è uno adatto per i dislessici (open dyslexic), inoltre è anche possibile dettare il testo cliccando sul simbolo microfono (visibile nella figura sottostante) e in automatico si trasforma l'audio in testo editabile. E' anche possibile inserire nelle pagine delle note audio cliccando su + e scegliendo la voce record.
- Ultimato l'ebook è possibile renderlo Pubblico online, scaricarlo come ebook e visualizzarlo nei vari Tablet o iPad oppure stamparlo.



Ringraziamenti

Indirizzo di posta elettronica

Sito Web